



Gestión de empresas de desarrollo de software a partir de aplicaciones de tipo código abierto

UNIVERSIDAD CATÓLICA de Colombia

Resumen

En la actualidad existen múltiples herramientas de tipo código abierto que tienen diferentes propósitos de acuerdo a las necesidades que el usuario determine. Este proyecto sugiere una lista de herramientas de tipo código abierto que pueden ayudar a gestionar las casas desarrolladoras de software, no obstante se realizó una investigación previa la cual permitió crear una serie de categorías teniendo en cuenta los procesos misionales de las casas desarrolladoras para luego como resultado generar una lista para cada categoría seleccionando las más descargadas por el público dado que la dimensión es demasiado extensa y no es posible mencionar todas las existentes.

OBJETIVO GENERAL

Dotar a las empresas desarrolladoras de software de una lista categorizada de recursos de software de código abierto o software libre que les permita realizar y controlar de manera adecuada sus procesos de negocio.

Procesos de desarrollo

Se consideran como principales proceso de negocio en una casa de desarrollo de software los siguientes:

Administración del Tiempo

Diseño

Desarrollo

Calidad

Instalación

Capacitación

Evolución y mantenimiento

Definición de categorías

La siguiente es una lista de las categorías que permite observar los principales procesos misionales de una casa de desarrollo de software:

- Control de Tiempo
- Modelamiento y Diseño
- IDEs de desarrollo
- Gestión Documental
- Control de Pruebas
- Seguimiento de la Calidad
- Control de cambios y gestión de incidentes
- Control de Versiones



Generación

Se realizó la selección de un conjunto de herramientas y se creó una plantilla para dar la información detallada de cada herramienta siendo la siguiente:

Nombre	Plataforma	Última actualización
Sitio web		
Sitio de descarga		
Tipo de licenciamiento		

Resultado Matriz HO

MATRIZ HO DE HERRAMIENTAS OPENSOURCE						
Nombre de Herramienta	Plataforma	Licencia	Sitio web oficial	Link de descarga	Última actualización	Nº. Fuente
Control de Tiempo	Linux	GNU General Public License version 3.0 (GPLv3)	git-scm.com	https://git-scm.com/downloads	1/20/2019	Tabla 1. C11
Modelamiento y Diseño	Windows, Mac OS X, Linux, BSD, FreeBSD, Solaris, AIX, HP-UX, S/390, z/OS	GNU General Public License version 3.0 (GPLv3)	www.eclipse.org	https://www.eclipse.org/downloads/	2/15/2019	Tabla 1. C12
Desarrollo	Windows, Mac OS X, Linux	GNU General Public License version 3.0 (GPLv3)	www.python.org	https://www.python.org/downloads/windows/	2/15/2019	Tabla 1. C13
Calidad	Windows, Linux, Mac OS X, Linux	GNU General Public License version 3.0 (GPLv3)	www.sonarqube.org	https://www.sonarqube.org/#/	2/15/2019	Tabla 1. C14
Instalación	Windows, Linux, Mac	Proprietaria	www.jetbrains.com/idea	https://www.jetbrains.com/idea/#section=download	2/15/2019	Tabla 1. M1
Capacitación	Windows, Linux, Mac	Proprietaria	www.jetbrains.com/idea	https://www.jetbrains.com/idea/#section=download	2/15/2019	Tabla 1. M2
Evolución y mantenimiento	Windows, Linux, Mac	Proprietaria	www.jetbrains.com/idea	https://www.jetbrains.com/idea/#section=download	2/15/2019	Tabla 1. M3
Control de Pruebas	Windows, Linux, Mac	Proprietaria	www.jetbrains.com/idea	https://www.jetbrains.com/idea/#section=download	2/15/2019	Tabla 1. M4
Seguimiento de la Calidad	Windows, Linux, Mac	Proprietaria	www.jetbrains.com/idea	https://www.jetbrains.com/idea/#section=download	2/15/2019	Tabla 1. M5
Control de cambios y gestión de incidentes	Windows, Linux, Mac	Proprietaria	www.jetbrains.com/idea	https://www.jetbrains.com/idea/#section=download	2/15/2019	Tabla 1. M6
Control de Versiones	Windows, Linux, Mac	Proprietaria	www.jetbrains.com/idea	https://www.jetbrains.com/idea/#section=download	2/15/2019	Tabla 1. M7

CONCLUSIONES Y BIBLIOGRAFIA

Luego de realizar la investigación sobre los diferentes procesos misionales de las casas desarrolladoras de software, y determinar las posibles herramientas que pueden ayudar en su gestión, se concluye que además de las tareas que se deben cumplir en un proyecto, hay otros factores importantes a tener en cuenta para que las empresas cumplan con sus clientes, no obstante los factores de riesgo se pueden ayudar a gestionar con las herramientas del resultado final del proyecto. SOURCEFORGE, «Disponible» www.sourceforge.net

