



OBJETIVO GENERAL

Estudiar las dinámicas territoriales en la eco-región de la Mojana, a través de un proceso de simulación con sistemas de agentes.



Desastres naturales

▶ Sequías, inundaciones, ciclones, terremotos y erupciones volcánicas



Sistemas ecológicos

▶ Modelo organizacional jerárquico de agentes naturales del agua



Sistemas humanos

▶ Los sistemas humanos y naturales incluyen el entorno físico del ecosistema correspondiente

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

1

Realizar un análisis social y ambiental en la región de la Mojana que sirva como insumo para el diseño de un modelo de simulación.

2

Diseñar un modelo de simulación con el apoyo de sistemas de agentes en la región de la Mojana, que permita estudiar las dinámicas territoriales.

3

Realizar un análisis de las simulaciones teniendo en cuenta la generación de escenarios y las dinámicas reales en el territorio.

En el pos procesamiento se encuentra la obtención de resultados, que son explicados de acuerdo a las variables que se centran dentro del modelo en el programa NetLogo.



**POBLACIÓN
ECONOMÍA**



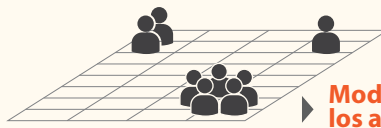
SALUD



VIVIENDA



INUNDACIONES



▶ **Modelo de los agentes**



▶ **Modelo de territorio**



▶ **Modelo de inundación**

